

Что такое мод-чип (а), для чего он нужен (b) и почему установлен в Вашу PS2 (с) ?

a> модификационный чип - специальная микросхема позволяющая запуск нелицензионных игровых дисков подробнее - пункт 4

b> чтобы расширить функциональные возможности игровой приставки, играть во все продаваемые у нас игры, игры для других игровых приставок (SEGA Mega Drive, Dendy/Nintendо...) использовать mp3, mp4, Jpeg, и т.д. файлы, с дисков и USB- носителей (возможны ограничения от модели мод-чипа и модели PS2)

c> обычно мод-чип устанавливается при предпродажной подготовке, и чаще всего продавец не знает всех его возможностей.



1 Переключение режимов работы мод-чипа PS2\PS1\DVD-video:

Для некоторых мод-чипов важно включение из режима «красной лампочки».

При смене диска > выключать приставку в режим «красной лампочки»(диск внутри) и включать как описано.

Обычно запуск игр PS2 происходит проще всего:



установить игровой диск,



1 раз нажать кнопку «Reset» (быстро, не дольше 1 сек. - иначе консоль выключится)



Мод-чипы: **Matrix Infinity, ModBo, DMS, Crystal, Myth** на PStwo модели SCPH-1x00x-9x00x:

запуск PS1-игр/DVD-video - 1 раз нажать «Reset»



Мод-чипы: **M-7 GP688, U-TECH-9**, на PStwo модели SCPH-7x00x-9x00x:

запуск PS1-игр - двойное нажатие «Reset»

запуск DVD-video - тройное нажатие «Reset»



Мод-чипы: **Mchip2, Mchip3, Mars, Mars II, MarsIII, Mars Action (Mars> для ALLRegionDVD- нужно ввести DVD-RegionCodes)...**

на PS2 модели SCPH-1x00x-5x00x, **Messiah 3.7** на PStwo:

PS1-игры/ DVD-video - открыть > установить диск >

> закрыть (выключить) > двойное нажатие «Reset»



Мод-чипы: **Magic 3.0, 3.1, 3.2, Pro, «Messiah 2 FirmWare ver.1.33.b»** на PS2/PStwo модели SCPH-1x00x-5x00x:

PS1-игры/ DVD-video — когда диск внутри > зажать «Reset» на ~2 секунды



Мод-чипы: **Magic V, 5k6, 50k**, на PS2 модели SCPH-500x:

PS1-игры/ DVD-video - > зажать «Eject» на ~2 секунды

> поставить диск > нажать «Eject» (закрывать лоток с диском)



Мод-чипы «**Messiah 2 FirmWare ver.2.xx**» на PS2 модели SCPH-5000x :

запуск PS1-игр/ DVD-video: когда диск внутри

> зажать на 2 секунды "Open tray"

(приставка включится, лоток откроется и сразу ! пока лоток полностью не выехал)

> нажать "Reset" (лоток закрывается, через некоторое время игра PS1/фильм DVD запустится)



Подробнее о режимах работы мод-чипов http://mod-chip.by.ru=ps2/ps2mods_user_boot.htm

2 Способы принудительного запуска:

Доступны в мод-чипах на основе прошивок MatrixInfinity, DMS-Toxic BIOS, и некоторых других. Зажимая кнопки на контроллере (Joypad:1) при включении консоли (из режима «красной лампочки»), можно перевести приставку в особый режим.

Для Matrix Infinity, ModBo, Myth:

> принудительный BootMode: «AUTO»



 > режим PS1 /DVD video

 > режим Development Mode 1 (или запуск InfinityManager с mc0:/BOOT/BOOT.ELF)

Shift R1 > режим Development Mode 1 (запуск приложений с карты памяти PS2 8_Mb)

SELECT > режим PS2

Shift L1 > режим Development Mode 2 (запуск приложений с HDD)

подробнее: <http://mod-chip.by.ru/=ps2/modbo.htm>

Для DMS-чипов:

 > режим PS2

 > режим PS1


 > режим DVD-video

 > режим Development Mode 1

подробнее: <http://mod-chip.by.ru/=ps2/modbo.htm>

программное отключение мод-чипа:

Для Matrix Infinity, ModBo, Myth > зажать «START» или "L1" при включении консоли до появления сообщения «Disabled» или «Infinity off» (зависит от модели чипа\версии прошивки). **Для**



Для DMS > зажать  «Eject» на 1 сек. (из режима «красной лампочки»)



Для Mars, Mchip, Magic... > зажать  «Reset» на ~ 3-5 секунды (до появления заставки)



вход в конфиг-меню мод-чипа:

На запуск игр могут влиять настройки мод-чипа:

 +  > вход в конфиг-меню для Matrix Infinity, ModBo, Myth

 +  > вход в конфиг-меню для DMS

режим **BOOT MODE: FAST** помогает избежать некоторые проблем при запуске игр.

3 Возможности и ограничения мод-чипов и игровых приставок:

Существуют некоторые ограничения связанные с моделями приставок и моделями мод-чипов.

Не все мод-чипы позволяют "прямой запуск" игр и программ и требуют специальных "загрузочных дисков".

Не все мод-чипы могут работать в режиме Development Mode1, 2.

(запуск приложений из карты памяти: DevMode1, запуск приложений из HDD: DevMode2)

Не все мод-чипы могут отключать защиту MacroVision (GreenFix).

Не все мод-чипы поддерживают режимы коррекции размеров экрана для игр "не своей зоны" (например PS1 NTSC игры на приставке PS2 PAL).

Не все мод-чипы имеют функцию "мульти-Game Disc" для много-игровых дисков PS1/PS2.

Не все мод-чипы имеют функцию "мульти-зона" для просмотра DVD-video всех зон.

Не все мод-чипы имеют функцию запуска эмуляторов других игровых платформ

(например эмуляции Nintendo на PS2, или запуск игр Game Cube на Wii)

Не все мод-чипы одинаково хорошо работают с некоторыми программами

(например mp3-player "PS2Reality" некоторых версий, может не работать на некоторых моделях приставок с некоторыми мод-чипами)

! Не все модели PS2 способны воспроизводить DVD-RW, DL, DVD9

(двухсторонние \двуслойные диски) это заявлено и гарантировано для PS2 старше SCPH-50000, младшие модели могут работать только со "штампованными" дисками.

!!! Нежелательно использовать DVD-R, CD-R

!!! PS2 НЕ способна работать с CD-RW, DVD+R

PlayStation 2 проектировалась для использования только со штампованными дисками и DVD-R/RW в формате DVD-video.

Для некоторых мод-чипов: Некоторые DVD-video диски не могут быть просмотрены, если их стандарт не соответствует видео-стандарту консоли.

Например для PAL консоли: DVD-video диски, записанные без поддержки TV-стандарта PAL, например оригинальные диски "только для 1-й зоны" (TV-стандарт NTSC 4.43: Puerto Rico, American Samoa, USA, Canada, Guam, Palau, Virgin Islands ...) не воспроизводятся, после запуска диска появляется надпись:"This disc cannot be played due to regional restriction" - для оригинальных дисков, или "TV system doesn`t match" - для неофициальных дисков.

Для Mars-мод-чипов можно ввести 6-ти значный DVD-RegionCodes

подробнее <http://mod-chip.by.ru>

4 О качестве дисков, лицензионные \ акцизные диски:

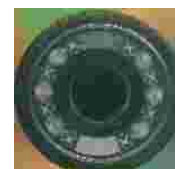
Не следует путать лицензионные диски с акцизными дисками, на которые распространяется государственный **акцизный сбор, введённый для предметов роскоши** ещё в 1984 году [лазерные диски для устройств оптического чтения, магнитная лента и кассеты с магнитной лентой для аудио-видео-материалов, меховые, кожаные изделия, икра...] и об уплате которого свидетельствует **контрольная (акцизная) марка**, на упаковке диска:



Эта марка свидетельствует только о том что диск стал дороже (уплачен акцизный сбор, около 1,5 \$ с диска), но качественнее диски от марки не становятся. Не стоит утверждать что все диски без голограмм замечательные - речь о том как проверить качество диска, ведь пользуясь «чипованой» приставкой есть возможность использовать любые диски (и записанные самостоятельно в том числе) просто при использовании качественных дисков приставка будет работать долго и хорошо, а от «плохих» дисков приставка может сломаться. Штампованные акцизные диски часто имеют дефект- «кляксы» - разводы видимые в отражённом свете. Это производственные дефекты возникающие от неравномерно нанесённого отражающего слоя. Довольно часто акцизные диски бывают не штампованными а "писаными" CD-R, DVD-R. Такие диски использовать не рекомендуется.



Лицензионные диски для PlayStation (SEGA DreamCast, Xbox, Nintendo GameCube, Wii) - только те, что выпущены непосредственно компанией разработчиком игровой платформы (SCEI-Sony Computer Entertainment Inc.-для PlayStation, Microsoft-для Xbox...) Такие диски-игры работают на «нечипованных» приставках или когда мод-чип отключен (программное отключение "stealth-mode" возможно не у всех мод-чипов). Стоимость таких дисков от 20 до 120 \$. На упаковке **лицензионного** диска на самом диске должна быть фирменная голограмма разработчика игровой платформы.



Кроме этого, **зоны диска и консоли** должны совпадать, таких зон 3:

Азиатский рынок, Американский рынок, Европейский рынок.



Для этих рынков выпускаются соответствующие версии консолей подготовленные в соответствии со стандартами телевидения (PAL-NTSC) электро-питания (110-220 V) и языкового сопровождения. На консоли каждой из этих "зон" может быть запущена игра только своей зоны.

Официальный-лицензионный диск купленный в Европе (с обозначением PAL) не должен "играть" на приставке с обозначениями NTSC-U\C, и NTSC-J. Такое ограничение вызывало (и вызывает) недовольство покупателей и во многих странах прошли судебные процессы против SONY Computer Entertainment Inc. в результате которых признано ЗАКОНЫМ, снятие защиты и ограничений на использование игр и программ для игровых платформ, с помощью мод-чипов или программно. Об этих чипах установленных при предпродажной подготовке, часто даже не догадывались пользователи PlayStation и других игровых приставок.

Разработчики мод-чипов заявляют: Предполагаемая цель мод-чипа (и любого другого устройства для модификации игровой консоли) должна позволить Вам использовать на вашей PlayStation, импортные игры и копии программного обеспечения, которыми Вы юридически обладаете, как допускается законом в вашей стране. Мод-чипы создан для того чтобы позволить играть в те игры, которые не выпускаются для всех зон и использования на консолях всех моделей. Мы не принимаем никакой ответственности за использование этого устройства, чтобы играть в пиратские игры. Открытие вашей консоли аннулирует вашу гарантию.

Оригинальные диски гораздо лучше «акцизных» по качеству штамповки и работают замечательно, даже если их поверхность "запиленна" сплошным слоем царапин, единственное исключение: часто, когда оптика PS2 загрязнена или с ней появляются какие-то проблемы, на дисках могут появиться сплошные круговые царапины-(кольца в ~2 см. от центра) . Эти царапины возникают от головок, которая пытаясь сфокусироваться на диске, такие диски после царапин могут работать, а могут не работать, но появление "колец на диске" можно считать признаком неблагополучия оптики и необходимости профилактики.

Большинство продающихся на территории хСССР игровых дисков для консолей, не могут считаться лицензионными (оригинальными) хотя их часто называют «лицензионными», ОСОБЕННО если на них наклеена акцизная марка или написано "лицензионная копия игры". Если такая игра русифицирована или ещё как-то переделана (даже если просто переделан логотип на видео-заставке), право интеллектуальной собственности будет принадлежать "русификатору-переводчику" хотя, и не будет признано в других странах.

Использование модифицированных консолей заставляет очень внимательно относиться к выбору дисков. Не обращая внимания на отсутствие или наличие акцизной наклейки, (контрольной марки) для продления срока службы Вашей PS2 рекомендуется применять только штампованные диски, с равномерно нанесённым отражающим слоем (без клякс-разводов) и никогда не использовать диски CD/DVD+-R/RW (такие диски имеют цвет рабочей поверхности темнее, чем у "штамповки" и окрашенную в синеватый\зеленоватый\фиолетовый цвет- это именно цвет отражающего материала, (цианин, фталоцианин) а не цвет материала диска пластика-поликарбоната. Известно, что многие фирменные диски имеют цветной пластик, синий, чёрный. PlayStation 1/PSone, вообще не должна работать с CD/DVD+-R/RW, а для PS2 поддержка «писанных» дисков официально появилась только на SCPH-5000X. Об этом есть сообщение на упаковочной коробке и в инструкции: "DVD-RW/+RW playback". Предполагалось, что пользователи будут смотреть "самодельные" DVD-фильмы. Если у Вас ранняя версия SCPH-1-3XXXX и она не читает писанные диски, (может начать читать, а потом появляются "красные облака" или читает, но с "тормозами") НЕ НУЖНО РАЗБИРАТЬ ЕЁ, "НАСТРАИВАТЬ ЛАЗЕР", менять мод-чип и т.д. Менять мод-чип можно, в том случае если вы уверены что новый мод-чип имеет дополнительные функции. РАННИЕ МОДЕЛИ PS2 не предназначены для чтения "записанных дисков" CD/DVD +-R/RW, DVD-9 (Dual Layer), DVD-10 (Double Side), DVD-18 (Double Side/Dual Layer) ... Если ваша консоль имеет функцию чтения записанных дисков, нужно использовать только правильно записанные диски. При использовании неправильно записанных дисков приставка может выйти из строя.

5 ОБСЛУЖИВАНИЕ ЧИПОВАННОЙ ПРИСТАВКИ:

НИКОГДА не используйте "диски для чистки оптики" они предназначены только для Audio-CD проигрывателей и могут повредить специальное покрытие на линзе PlayStation. **Линзы НЕЛЬЗЯ ПРОТИРАТЬ ЭТИЛОВЫМ (борным, медицинским...) СПИРТОМ !**

Не используйте Вашу PlayStation в пыльном помещении, где в воздухе содержится табачный дым, не ставьте приставку на пол (там больше пыли).

Не ставьте приставку внутрь закрытых полок, на ковры и другую ворсистую поверхность, помните, что внутри PS2 есть вентилятор, который увеличивает накопление пыли, шерсти от домашних животных внутри корпуса.

Никогда не используйте диски поврежденные и поцарапанные.

Если со временем, те диски что нормально работали раньше, начали «подтормаживать» (при этом сами диски без новых царапин и загрязнений) это может свидетельствовать о простом загрязнении блока чтения, рекомендуется незамедлительно обратиться в мастерскую для очистки и профилактики.

Длительное пользование загрязнённым блоком чтения может вывести его из строя или микросхему, управляющую мощностью лазера.

После игры: нужно вынуть диск из отсека чтения дисков, отключить блок питания или выключить блок питания кнопкой отключения питания (если она предусмотрена в конструкции-MAIN POWER). Общий провод питания ~220V и Audio-Video провод, которым приставка подключена к телевизору или монитору, рекомендуется отключать от сети электропитания и телевизора, после игры, **особенно во время грозы или при перебоях с электро-подачей.**

Карты памяти, джойстики контроллеры отключать не нужно.

Если требуется отключить контроллеры, карты памяти, аудио-видео провод, или другую периферию - делать это нужно только тогда, когда игровая приставка отключена и не работает.

НЕЛЬЗЯ отключать любые подключенные к игровой приставке провода и устройства, когда приставка работает.

Если Вы пренебрегаете правилами безопасного использования, это значительно сокращает срок службы, достаточно использовать один некачественный диск, или один раз включить\выключить периферийное устройство (джойстик, карту памяти...) из\во включенной приставки, и это может вывести PS2 из строя.

6 ПРАВИЛА БЕЗОПАСНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ:

ВНИМАНИЕ ! PlayStation2 имеет **вентилятор внутри корпуса**, что вызывает накопление внутри корпуса пыли, волос, насекомых, осадка от табачного дыма... даже мельчайшая пыль (если её много) вызывает перегрев деталей, или постепенный выход из строя излучателя («лазера») приёмника от перенапряжения.

Вы будете удивлены какие «залежи» пыли накапливаются внутри техники за несколько лет использования в обычном жилом помещении:



Если вы хотите чтобы приставка служила вам долго и безотказно:

НИКОГДА НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ ЕЁ В ПОМЕЩЕНИИ ГДЕ ЕСТЬ ТАБАЧНЫЙ (или другой) ДЫМ, во время или после ремонта жилого помещения, не оставляйте на улице и при открытых окнах (насекомые могут попасть внутрь) рекомендуется делать профилактическую **очистку от пыли раз в 2 года.**

Профилактика всегда дешевле чем устранение поломок.

ПОДКЛЮЧАЙТЕ ИГРОВУЮ ПРИСТАВКУ К ТЕЛЕВИЗОРУ ТАК, КАК ЭТО ПРЕДУСМОТРЕНО ИНСТРУКЦИЕЙ.

БОЛЬШИНСТВО ИГРОВЫХ ПРИСТАВОК ИМЕЮТ ВИДЕО-ВЫХОД В СТАНДАРТЕ "PAL" И ЧАСТОТУ 50-60Hz. ТЕЛЕВИЗОР ДОЛЖЕН БЫТЬ СОВМЕСТИМ С ЭТИМИ ТРЕБОВАНИЯМИ.

Если Ваша игровая приставка имеет стандарт видео-выхода NTSC (3.58, 4.43, USA, Japan) а телевизор неспособен воспроизвести нормальные цвета этих стандартов, нужно применить специальный декодер-переходник NTSC-PAL или обратиться в мастерскую для переделки стандарта выхода Вашей игровой приставки или поменять телевизор на "всеформатный".

! ИГРОВУЮ ПРИСТАВКУ СЛЕДУЕТ ПОДКЛЮЧАТЬ К ТЕЛЕВИЗОРУ ТОГДА, КОГДА ТЕЛЕВИЗОР И ИГРОВАЯ ПРИСТАВКА ВЫКЛЮЧЕНЫ

РАССТОЯНИЕ МЕЖДУ КОРПУСОМ ИГРОВОЙ ПРИСТАВКИ И ДРУГИМИ ПРЕДМЕТАМИ ДОЛЖНО БЫТЬ НЕ МЕНЕЕ 20 СМ.

ОСТАВЛЯЙТЕ СВОБОДНЫЙ ДОСТУП ВОЗДУХА К ВЕНТИЛЯЦИОННЫМ ОТВЕРСТИЯМ В КОРПУСЕ

НЕ ЛОЖИТЕ ПОСТОРОННИЕ ПРЕДМЕТЫ НА КОРПУС ИГРОВОЙ ПРИСТАВКИ. НЕ СТАВЬТЕ ПРИСТАВКУ НА ВЛАЖНУЮ, ПЫЛЬНУЮ ИЛИ ВОРСИСТУЮ ПОВЕРХНОСТЬ. ИЗБЕГАЙТЕ ПОПАДАНИЯ ЖИДКОСТИ НА КОРПУС

при закрывании отсека чтения дисков вручную : не прикладывайте излишних усилий

после игры закрывайте отсек чтения дисков

~ 220 V

ПРИМЕНЯЙТЕ ТОЛЬКО ТОТ ИСТОЧНИК ПИТАНИЯ, КОТОРЫЙ ПРЕДУСМОТРЕН КОНСТРУКЦИЕЙ ВАШЕЙ ИГРОВОЙ ПРИСТАВКИ

не стоит заниматься ремонтом без знаний и опыта

! НЕ ТРОГАЙТЕ БЛОК ЧТЕНИЯ ИЛИ ЛОТОК (ШПИНДЕЛЬ) ДЛЯ УСТАНОВКИ ДИСКА

! НИКОГДА НЕ ТРОГАЙТЕ ЛИНЗУ. ! НЕ СМОТРИТЕ НА ЛУЧ ЛАЗЕРА: ЭТО ОЧЕНЬ ВРЕДНО ДЛЯ ГЛАЗ

ТОЛЬКО СПЕЦИАЛЬНУЮ "ВОЗДУХОДУВКУ" МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДЛЯ ОЧИСТКИ ЛИНЗЫ ИЛИ ОБРАТИТЕСЬ В МАСТЕРСКУЮ

НЕ ПЕРЕГИБАЙТЕ ПРОВОДА

7

Меры безопасности по охране здоровья

Для того, чтобы не наносить вред своему здоровью, делайте перерывы по 15 минут после каждого часа игры. Не играйте, когда вы устали или хотите спать. Всегда играйте в хорошо освещенной комнате и находитесь как можно дальше от экрана телевизора. У некоторых людей мелькающий свет или изображения, присутствующие в нашей обычной жизни, могут вызвать эпилептические припадки. У таких лиц припадки могут возникать при просмотре телевизионных программ или во время использования игровых телевизионных приставок. Даже те люди, у которых никогда не было припадков, могут, тем не менее, страдать невыявленной эпилепсией. Перед началом пользования игровой приставкой проконсультируйтесь у вашего врача, если вы страдаете эпилепсией или во время игры у вас возникают такие симптомы, как искажение зрения, подергивание мускулов, другие непроизвольные движения, потеря реальности окружающей обстановки, спутанность сознания или конвульсии.



**РЕМОНТ
ИГРОВЫХ
АВТОМАТОВ
И ПРИСТАВОК**

 e-mail: modchip@mail.ru
 ICQ: 199 77 04 84
 Skype: mod-chip
 Tel: +3 8050 177 00 58
 Web: <http://chip.tut.su>
<http://mod-chip.by.ru>
<http://3www.by.ru/index.htm>

NAOMI™
SEGA®
PlayStation®



Dreamcast.

Nintendo®



™ ® все перечисленные торговые марки принадлежат их законным правообладателям.

Оглавление:

Что такое мод-чип, для чего он нужен и почему установлен в Вашу PS2 (стр 1 →

1. Переключение режимов работы мод-чипа PS2\PS1\DVD-video. (стр 1 →
2. Способы принудительного запуска. (стр 1, 2 →
программное отключение мод-чипа. (стр 2 →
вход в конфиг-меню мод-чипа (стр 2 →
3. Возможности и ограничения мод-чипов и игровых приставок. (стр 2→
4. О качестве дисков, лицензионные\акцизные диски. (стр 3→
5. ОБСЛУЖИВАНИЕ ЧИПОВАННОЙ ПРИСТАВКИ. (стр 4 →
6. ПРАВИЛА БЕЗОПАСНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ. (стр 4, 5 →
7. Меры безопасности по охране здоровья (стр 5 →